GUIDE DE NORMES

Politique relative au nom et à l’emblème des Jeux du Québec

Janvier 2023 v2

01.

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION 04

LOGOS ET DÉCLINAISONS 07
- Jeux du Québec
- Finales des Jeux
- Jeux Régionaux
- Mes Premiers Jeux
- Milieu candidat

TYPOGRAPHIE 13

COLORATION 16
- Définition des couleurs
- Applications des couleurs
- Couleurs et régions
- Applications des couleurs non respectées

ZONE DE DÉGAGEMENT ET TAILLE MINIMALE 24

FORMES ET COMPOSITIONS 27

02.
INTRODUCTION

SIGNIFICATION

L'emblème des Jeux du Québec a été créé par le concepteur-dessinateur Jacques Desrosiers. Il réunit les lettres J et Q pour «Jeux du Québec» et il symbolise la jeunesse en mouvement. Les couleurs de l'emblème ont été réparties en deux masses distinctes précisant le haut et le bas du corps de l'athlète. Pour l'utilisation provinciale, les couleurs rouge et bleu ont été choisies pour les qualités d'harmonie, de contraste et de gaieté; les couleurs régionales et provinciales sont des composantes de l'emblème et ne peuvent pas être modifiées sans approbation par la propriétaire exclusive.

PROPRIÉTÉ

Le nom et l'emblème des Jeux du Québec sont la propriété exclusive de la Corporation ***SPORTS****QUÉBEC*, et sont enregistrés sous les numéros 197-299, 212-225 et 316-632. En conséquence, toute utilisation doit être autorisée par la propriétaire, en conformité des dispositions de la Loi sur les marques de commerce.

CHARTE GRAPHIQUE

Ce guide, créé lors de l'année 2011, vous permettra d'utiliser l'emblême de façon conforme, uniforme et encadrée. Vous trouverez donc dans les prochaines pages les normes graphiques et d'utilisation.

CONDITIONS D'UTILISATION

Toute utilisation de l'emblème des Jeux du Québec doit être soumise à l'approbation de ***SPORTS****QUÉBEC*; cette dernière fournit les logos de base nécessaires et approuve les maquettes pour assurer le respect de la Politique.

La Corporation *SPORTS*QUÉBEC, par le biais formel de contrats d'usagers inscrits, et dans le respect de la lettre et de l'esprit de la présente Politique, autorise:

- Les organismes régionaux mandatés pour l'organisation des Jeux du Québec régionaux à utiliser le nom et l'emblème Jeux du Québec aux couleurs attribuées à la région utilisatrice;

- Les comités organisateurs des Finales des Jeux du Québec à utiliser le nom et l'emblème Jeux du Québec aux couleurs rouge et bleu;

- Le cas échéant, tout autre usager inscrit reconnu comme tel légalement.

03.
LOGOS ET DÉCLINAISONS

TERMINOLOGIE

Lorsque les noms «Jeux du Québec, Finales des Jeux, Jeux Régionaux, Mes Premiers Jeux ou milieu candidat» apparaîssent en titre, ils doivent obligatoirement être accompagnés de l'emblème.

JEUX DU QUÉBEC

- Désigne l'ensemble du phénomène social et sportif, ayant comme principal objectif la participation des Québécois et des Québécoises à des événements sportifs;

- Dans tous les cas, le nom JEUX DU QUÉBEC doit être en majuscule.

JEUX DU QUÉBEC
DE L'INITIATION VERS L'EXCELLENCE SPORTIVE

JEUX DU QUÉBEC
DE L'INITIATION VERS L'EXCELLENCE SPORTIVE

JEUX DU QUÉBEC
DE L'INITIATION VERS L'EXCELLENCE SPORTIVE

FINALE DES JEUX DU QUÉBEC

- Désigne l'ensemble des activités de la Finale des Jeux du Québec réalisées dans toutes les régions;
- Dans tous les cas, le nom FINALE DES JEUX DU QUÉBEC doit être en majuscule;
- Lorsque les couleurs des régions administratives doivent être appliquées, le nom FINALE DES JEUX DU QUEBEC doit être de la couleur du haut de l'emblème et le descriptif doit être de la couleur du bas.

FINALE DES
JEUX DU QUÉBEC
DÉPASSEMENT SPORTIF

FINALE DES
JEUX DU QUÉBEC
DÉPASSEMENT SPORTIF

Applications des couleurs selon la région administrative.
Ex. Est-Du-Québec

FINALE DES
JEUX DU QUÉBEC
DÉPASSEMENT SPORTIF

FINALE DES
JEUX DU QUÉBEC
DÉPASSEMENT SPORTIF

JEUX RÉGIONAUX

- Désigne l'ensemble des activités des Jeux du Québec réalisées dans toutes les régions;
- Dans tous les cas, le nom JEUX RÉGIONAUX doit être en majuscule;
- Lorsque les couleurs des régions administratives doivent être appliquées, le nom JEUX RÉGIONAUX doit être de la couleur du haut de l'emblème et le descriptif doit être de la couleur du bas.

JEUX RÉGIONAUX
DÉVELOPPEMENT SPORTIF

JEUX RÉGIONAUX
DÉVELOPPEMENT SPORTIF

Applications des couleurs selon la région administrative.
Ex. Est-Du-Québec

JEUX RÉGIONAUX
DÉVELOPPEMENT SPORTIF

JEUX RÉGIONAUX
DÉVELOPPEMENT SPORTIF

MES PREMIERS JEUX

- Désigne l'ensemble des activités des Jeux du Québec réalisées dans le cadre de «Mes Premiers Jeux» dans toutes les régions;
- Dans tous les cas, le nom MES PREMIERS JEUX doit être en majuscule;
- Lorsque les couleurs des régions administratives doivent être appliquées, le nom MES PREMIERS JEUX doit être de la couleur du haut de l'emblème et le descriptif doit être de la couleur du bas.

MES PREMIERS JEUX
INITIATION SPORTIVE

MES PREMIERS JEUX
INITIATION SPORTIVE

MES PREMIERS JEUX
CAMP DE JOUR | LAVAL

MES PREMIERS JEUX
INITIATION SPORTIVE

MILIEUX CANDIDATS

- Désigne l'ensemble des activités réalisées dans le cadre de la candidature du milieu pour les Jeux du Québec;
- Dans tous les cas, les termes milieu candidat ou milieu hôte doivent être en majuscule.
- Le nom du milieu doit être en bleu et que les termes milieu candidat ou milieu hôte ainsi que le nom Jeux du Québec doivent être en rouge.

RIMOUSKI
MILIEU CANDIDAT • ÉTÉ 2022

TROIS-RIVIÈRES
MILIEU HÔTE • ÉTÉ 2025

BLAINVILLE
MILIEU CANDIDAT • HIVER 2026
JEUX DU QUÉBEC

* Le logo ne doit pas comporter plus de trois lignes. De ce fait, le nom Jeux du Québec n'est pas obligatoire si le nom du milieu est très long et doit être appliqué sur deux lignes.

04.
TYPOGRAPHIE

TYPOGRAPHIE

Le nom «Jeux du Québec» utilisé en titre et accompagné de l'emblème doit être typographié avec le caractère «Texta», sur tous les documents officiels.

Aa

TEXTA BLACK - TITRE

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

TEXTA BOOK - TEXTE COURANT

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

123456789?!<>():*'
123456789?!<>():*'

SPÉCIFICATIONS TYPOGRAPHIQUES

Lorsque l'une des déclinaisons du logo des Jeux du Québec est utilisée, elle comporte en tout temps un slogan ou un descriptif comportant des caractéristiques typograhiques différentes.

MES
PREMIERS JEUX
INITIATION SPORTIVE

MES PREMIERS JEUX:
TEXTA BOLD

La typographie TEXTA a été modifiée de par ses coins arrondis et ses ouvertures pour rendre le logo unique.

SLOGAN DE MARQUE:
TEXTA LIGHT

MES
PREMIERS JEUX
CAMP DE JOUR | LAVAL

DESCRIPTIF DE MARQUE:
« CAMP DE JOUR | LAVAL »
TEXTA LIGHT

Lorsque les couleurs des régions administratives doivent être appliquées, le descriptif doit être de la couleur du bas de l'emblème.

05.
COLORATION

DÉFINITION DES COULEURS

Voici les différents codes de couleur à utiliser lors d'une impression en quadrichromie ou en Pantone ainsi que lors d'une utilisation sur écran. Les correspondances de couleur pour différents procédés de reproduction sont fournies afin d'assurer le plus d'uniformité possible. Pour s'assurer que la composition de l'identité visuelle est exacte, utilisez en tout temps les fichiers informatiques fournis par ***SPORTS**QUÉBEC*.

#E63329

PANTONE
032 C 100%
032 U 100%

CMJN
C: 0 **M:** 90 **J:** 86 **N:** 0

RVB
R: 230 **V:** 51 **B:** 41

#005FAA

PANTONE
293 C 100%
293 U 100%

CMJN
C: 92 **M:** 60 **J:** 1 **N:** 0

RVB
R: 0 **V:** 95 **B:** 170

COLORATION GILDAN

- La coloration doit respecter des normes strictes en terme d'application.

RED

PANTONE
199 C

ROYAL

PANTONE
7686 C

APPLICATIONS DES COULEURS

Voici les différentes utilisations possibles des couleurs du logo prinvincial.
Notez que toute utilisation doit être approuvée par ***SPORTS**QUÉBEC.*

FOND BLANC ET PÂLE

Utilisation recommandée sur fond blanc et fond pâle. Version officielle de l'emblème.

NOIR

Sur fond chargé ou très coloré et pâle, l'utilisation en noir est permise. Version à utiliser lors d'une impression N/B afin de maximiser l'impact.

RENVERSÉ BLANC

Utilisation recommandée sur fond noir et foncé.

FOND NOIR OU FONCÉ

Utilisation avec les couleurs officielles sur fond noir ou foncé. Cette utilisation est permise, mais la version inversée doit lui être préférée. L'utilisation d'un contour blanc (d'une épaisseure équivalente à la distance entre les composantes du logo) est suggérée pour faire ressortir les couleurs.

UNICOLORE

L'utilisation unicolore est autorisée lorsque la conception graphique l'exige. Par exemple, pour une application sur vêtement en une couleur. L'utilisation d'un contour du logo est autorisée lorsque les deux couleurs du logo s'y retrouvent.

OMBRAGE

L'utilisation avec une ombre est permise sur un fond chargé. Toutefois, l'ombre doit être composée d'un noir à 40% d'opacité. L'utilisateur doit toujours s'assurer de la visibilité de toutes les parties de l'emblème.

APPLICATIONS DES COULEURS : RÉGIONS

Voici les différentes utilisations possibles des couleurs régionales.
Notez que toute utilisation doit être approuvée par ***SPORTS**QUÉBEC.*

FOND BLANC ET PÂLE

Utilisation recommandée sur fond blanc et fond pâle. Version officielle de l'emblème.

FOND NOIR OU FONCÉ

L'utilisation d'un contour blanc (d'une épaisseure équivalente à la distance entre les composantes du logo) est autorisée lorsque la conception graphique l'exige.

NOIR

Utilisation en noir permise lorsque les deux couleurs de la région sont utilisées comme fond. Version à utiliser lors d'une impression N/B afin de maximiser l'impact.

UNICOLORE

L'utilisation unicolore est autorisée avec ou sans contour (d'une épaisseure équivalente à la distance entre les composantes du logo) lorsque la conception graphique l'exige. Par exemple, pour une application sur vêtement en une couleur.

RENVERSÉ BLANC

Utilisation en blanc permise lorsque les deux couleurs de la région sont utilisées comme fond.

OMBRAGE

L'utilisation avec une ombre est permise sur un fond chargé. Toutefois, l'ombre doit être composée d'un noir à 40% d'opacité. L'utilisateur doit toujours s'assurer de la visibilité de toutes les parties de l'emblème.

COULEURS + RÉGIONS

Les couleurs officielles de l'emblème sont les suivantes:

UTILISATEURS	CMJN	RVB	FINI MAT	FINI GLACÉ	HEX
PROVINCIAL	**C:** 0 **M:** 90 **J:** 86 **N:** 0 **C:** 92 **M:** 60 **J:** 1 **N:** 0	**R:** 230 **V:** 51 **B:** 41 **R:** 0 **V:** 95 **B:** 170	**032 U** **293 U**	**032 C** **293 C**	**#E63329** **#005FAA**
ABITIBI-TÉMISCAMINGUE	**C:** 100 **M:** 0 **J:** 79 **N:** 27 **C:** 0 **M:** 60 **J:** 100 **N:** 0	**R:** 0 **V:** 131 **B:** 88 **R:** 243 **V:** 130 **B:** 48	**348 U** **165 U**	**348 C** **165 C**	**#007A4E** **#EF7D00**
BOURASSA	**C:** 6 **M:** 0 **J:** 0 **N:** 34 **C:** 100 **M:** 47 **J:** 0 **N:** 47	**R:** 167 **V:** 177 **B:** 183 **R:** 0 **V:** 71 **B:** 118	**429 U** **540 U**	**429 C** **540 C**	**#B6BBBE** **#004676**
CAPITALE-NATIONALE	**C:** 0 **M:** 91 **J:** 56 **N:** 34 **C:** 0 **M:** 91 **J:** 76 **N:** 0	**R:** 168 **V:** 41 **B:** 63 **R:** 236 **V:** 64 **B:** 71	**194 U** **185 U**	**194 C** **185 C**	**#AB273B** **#E73137**
CENTRE-DU-QUÉBEC	**C:** 0 **M:** 0 **J:** 30 **N:** 100 **C:** 0 **M:** 0 **J:** 100 **N:** 0	**R:** 168 **V:** 41 **B:** 63 **R:** 255 **V:** 240 **B:** 42	**PROCESS BLACK 2 U** **YELLOW U**	**PROCESS BLACK 2 C** **YELLOW C**	**#000000** **#FFED00**
CHAUDIÈRE-APPALACHES	**C:** 41 **M:** 48 **J:** 80 **N:** 8 **C:** 100 **M:** 47 **J:** 0 **N:** 47	**R:** 151 **V:** 124 **B:** 80 **R:** 0 **V:** 71 **B:** 118	**873 U** **540 U**	**873 C** **540 C**	**#9F7E45** **#004676**
CÔTE-NORD	**C:** 0 **M:** 60 **J:** 100 **N:** 0 **C:** 100 **M:** 47 **J:** 0 **N:** 47	**R:** 243 **V:** 130 **B:** 48 **R:** 0 **V:** 71 **B:** 118	**165 U** **540 U**	**165 C** **540 C**	**#EF7D00** **#004676**

COULEURS + RÉGIONS

Les couleurs officielles de l'emblème sont les suivantes:

UTILISATEURS	CMJN	RVB	FINI MAT	FINI GLACÉ	HEX
EST-DU-QUÉBEC	C: 0 M: 0 J: 100 N: 0 C: 91 M: 43 J: 0 N: 0	R: 255 V: 240 B: 42 R: 0 V: 125 B: 192	YELLOW U 285 U	YELLOW C 285 C	#FFED00 #0077BE
ESTRIE	C: 100 M: 0 J: 79 N: 27 C: 41 M: 48 J: 80 N: 8	R: 0 V: 131 B: 88 R: 151 V: 124 B: 80	348 U 873 U	348 C 873 C	#007A4E #9F7E45
LAC ST-LOUIS	C: 0 M: 91 J: 76 N: 0 C: 0 M: 0 J: 30 N: 100	R: 236 V: 64 B: 71 R: 168 V: 41 B: 63	185 U PROCESS BLACK 2 U	185 C PROCESS BLACK 2 C	#E73137 #000000
LANAUDIÈRE	C: 0 M: 91 J: 56 N: 34 C: 100 M: 47 J: 0 N: 47	R: 168 V: 41 B: 63 R: 0 V: 71 B: 118	194 U 540 U	194 C 540 C	#AB273B #004676
LAURENTIDES	C: 0 M: 60 J: 100 N: 0 C: 0 M: 0 J: 30 N: 100	R: 243 V: 130 B: 48 R: 168 V: 41 B: 63	165 U PROCESS BLACK 2 U	165 C PROCESS BLACK 2 C	#EF7D00 #000000
LAVAL	C: 91 M: 43 J: 0 N: 0 C: 100 M: 47 J: 0 N: 47	R: 0 V: 125 B: 192 R: 0 V: 71 B: 118	285 U 540 U	285 C 540 C	#0077BE #004676
MAURICIE	C: 91 M: 43 J: 0 N: 0 C: 0 M: 60 J: 100 N: 0	R: 0 V: 125 B: 192 R: 243 V: 130 B: 48	285 U 165 U	285 C 165 C	#0077BE #EF7D00

COULEURS + RÉGIONS

Les couleurs officielles de l'emblème sont les suivantes:

UTILISATEURS	CMJN	RVB	FINI MAT	FINI GLACÉ	HEX
MONTRÉAL	**C:** 0 **M:** 91 **J:** 76 **N:** 0 **C:** 41 **M:** 48 **J:** 80 **N:** 8	**R:** 236 **V:** 64 **B:** 71 **R:** 151 **V:** 124 **B:** 80	**185 U** **873 U**	**185 C** **873 C**	**#E73137** **#9F7E45**
OUTAOUAIS	**C:** 100 **M:** 47 **J:** 0 **N:** 47 **C:** 41 **M:** 48 **J:** 80 **N:** 8	**R:** 0 **V:** 71 **B:** 118 **R:** 151 **V:** 124 **B:** 80	**540 U** **873 U**	**540 C** **873 C**	**#004676** **#9F7E45**
RICHELIEU-YAMASKA	**C:** 60 **M:** 0 **J:** 79 **N:** 0 **C:** 0 **M:** 91 **J:** 56 **N:** 34	**R:** 112 **V:** 191 **B:** 109 **R:** 168 **V:** 41 **B:** 63	**360 U** **194 U**	**360 C** **194 C**	**#74B95B** **#AB273B**
RIVE-SUD	**C:** 0 **M:** 91 **J:** 76 **N:** 0 **C:** 0 **M:** 0 **J:** 100 **N:** 0	**R:** 236 **V:** 64 **B:** 71 **R:** 255 **V:** 240 **B:** 42	**185 U** **YELLOW U**	**185 C** **YELLOW C**	**#E73137** **#FFED00**
SAGUENAY-LAC-SAINT-JEAN	**C:** 100 **M:** 0 **J:** 79 **N:** 27 **C:** 6 **M:** 0 **J:** 0 **N:** 34	**R:** 0 **V:** 131 **B:** 88 **R:** 167 **V:** 177 **B:** 183	**348 U** **429 U**	**348 C** **429 C**	**#007A4E** **#B6BBBE**
SUD-OUEST	**C:** 100 **M:** 47 **J:** 0 **N:** 47 **C:** 100 **M:** 0 **J:** 79 **N:** 27	**R:** 0 **V:** 71 **B:** 118 **R:** 0 **V:** 131 **B:** 88	**540 U** **348 U**	**540 C** **348 C**	**#004676** **#007A4E**

APPLICATIONS DES COULEURS NON RESPECTÉES

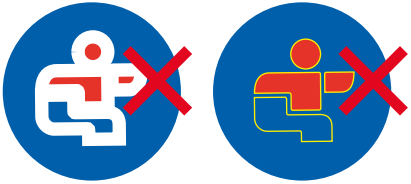
Voici différents exemples à ne pas reproduire lors de l'utilisation de l'emblème.

Application de couleurs autres que celles présentées précédemment.

Utilisation du logo en couleurs sur une couleur peut contrastée ou qui n'est pas associée à la région administrative.

Utilisation en dégradé. Afin de maximiser l'impact visuel de l'emblème, les versions dégradées sont à proscrire.

L'utilisation d'une ombre trop foncée, créant ainsi de la confusion entre les parties de l'emblème.



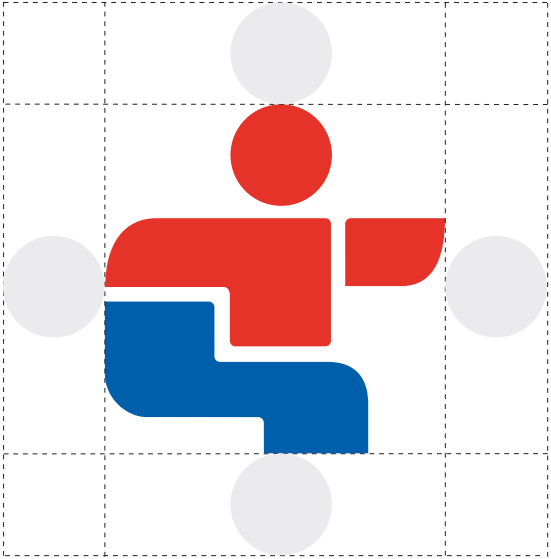
L'utilisation de contours trop fins, trop gras, ou d'une autre couleur que le blanc peut nuire à la compréhension de l'emblème.

06.

ZONE DE DÉGAGEMENT ET TAILLE MINIMALE

ZONE DE DÉGAGEMENT

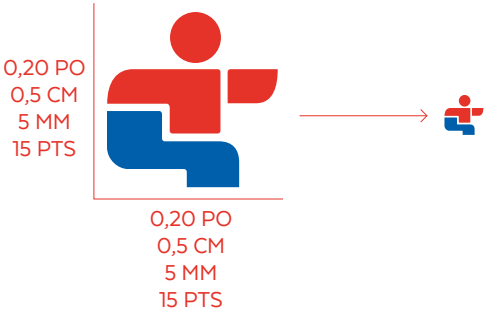
Peu importe l'utilisation, il y a toujours une zone de protection à respecter autour de l'emblème, afin de maximiser la visibilité de celui-ci. Aucun autre élément visuel ne peut être présent à l'intérieur de cette zone. Pour que l'emblème conserve tout son impact, on doit laisser autour un minimum d'espace de protection, à l'intérieur duquel aucun autre élément distrayant, comme du texte, des graphiques, des illustrations ou des photographies ne peut venir se placer. **La mesure minimum de l'espace vital est calculée en rapport avec la hauteur de la tête du symbole.**



TAILLE MINIMALE

Afin de s'assurer d'une bonne lisibilité du logo en tout temps, une taille minimale des logos et de l'emblème se doit d'être respectée, peu importe son application.

Lorsque l'emblème est utilisé sans texte, les dimensions minimales sont les suivantes :



Pour conserver une bonne lisibilité, lorsque l'emblème est accompagner de son texte, la dimension minimale est atteinte lorsque le descriptif de marque atteint 3 pts de haut :

07.
FORMES ET COMPOSITION

FORMES ET COMPOSITION

L'emblème des Jeux peut être utilisé en fond de trame. Toutefois, peu importe l'utilisation, ses différentes sections ne peuvent en aucun cas être séparées. De plus, lorsqu'utilisé comme élément graphique de style, il doit apparaître en entier ailleurs dans l'image.

APPLICATIONS AUTORISÉES

Apparition en trame comme élément de style

Apparition complète et en entier, avec le logo d'une Finale

IL EST STRICTEMENT INTERDIT DE MODIFIER L'EMBLÈME DES JEUX DU QUÉBEC :

- En le décomposant pour utiliser séparément et/ou partiellement ses différentes parties;
- En l'amputant de l'une ou l'autre de ses parties;
- En altérant ou en changeant ses couleurs;
- En altérant sa présentation graphique.

APPLICATIONS INCORRECTES

L'emblème est déconstruit

Il manque une partie de l'emblème

L'ajout du contour déforme l'emblème

Appliquation de l'emblème sur un fond non contrasté

***SPORTS**QUÉBEC*

7665 boul. Lacordaire, Montréal (Québec) H1S 2A7

TÉLÉPHONE : 514 252-3114 **TÉLÉCOPIEUR :** 514 254-9621
COURRIEL : communication@sportsquebec.com

2023 | AGENCE CRÉATIVE LES PRÉTENTIEUX